

## 多盟 Android SDK 使用说明

日 期: 2016-08-01  
版 本: V 4.3.0

## 目录

一、多盟积分墙定数据模式版.....	2
自定义广告页面简介.....	2
普通任务简介 .....	2
深度任务简介 .....	2
二、开发手册 .....	2
SDK集成.....	2
接口说明 .....	3
2.1 积分墙入口 .....	3
2.2 初始化积分墙SDK .....	3
2.3 获取普通广告列表.....	3
2.4 获取深度任务广告列表.....	4
2.5 获取任务广告详情.....	4
2.6 普通、深度任务下载或打开 .....	5
2.7 任务状态监听.....	5
2.8 设置用户唯一标示.....	5
2.9 查询积分 .....	5
3.0 消费(扣除)积分.....	5
3.1 获取虚拟货币单位名称 .....	6
3.2 注册下载回调 .....	6
3.3 解除下载回调注册 .....	6
附录：其他注意事项.....	6

## 一、多盟积分墙定数据模式版

### 自定义广告页面简介

部分开发者想通过自定义广告页面的Activity以保持和宿主APP体验的统一，开发者在自己的APP中嵌入多盟的SDK，通过调用SDK中公开的接口,就可以获取广告的数据,进行广告页面的自主开发。自定义广告页面的广告分为两个大的类型：1) 普通（基础）任务广告；2) 深度任务广告。开发者可以根据自己的实际情况去调用相应的接口。

### 普通任务简介

用户通过多盟墙完成一定的任务可领取到积分。墙上每个广告都有基础的任务，谓之普通任务。普通任务要求用户“下载并激活”墙上的广告。

### 深度任务简介

任务按照完成时间、试用类型等条件进行分步展示。用户领取任务并按照要求试用，可以得到相应的奖励。

深度任务必须建立在基础任务的完成之上。SDK一并将满足深度任务启用条件的广告信息传送给开发者，以供自行设计深度任务列表的体验。

## 二、开发手册

### SDK集成

注：关于工程里如何使用SDK部分，以例子工程为准，文档只做参考。

1.1 将dynamic-4.3.0.jar拷贝到libs下，加入到您的Build Path。

注：积分墙 SDK 依赖 android-support-v4.jar，并且指定target-sdk 21 以上编译。

否则会影响积分墙的正常运行。

1.2 修改AndroidManifest.xml 添加权限：

```
<uses-permission android:name="android.permission.MOUNT_UNMOUNT_FILESYSTEMS" />
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.READ_PHONE_STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_WIFI_STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.GET_TASKS" />
<uses-permission android:name="android.permission.PACKAGE_USAGE_STATS"
    tools:ignore="ProtectedPermissions" />

<service android:name="cn.dow.android.DService" />

<meta-data android:name="D_PPID"
    android:value="此处填写APP的PPID, 即开发者在多盟申请的媒体ID" />
```

### 1.3 初始化

在应用的入口处(即:

第一个启动的Activity)初始化多盟SDK, 在Activity的onCreate的加入下面的代码:

```
DOW.getInstance(this).init();
```

### 1.4 特殊说明

#### 2.5.1 需要混淆代码的情形

如果是需要混淆代码的, 需要在proguard.cfg文件中加上:

```
-dontwarn cn.dow.**  
-keep class cn.dow.** { *; }
```

```
-dontwarn android.support.v4.**  
-keep class android.support.v4.** { *; }
```

即不混淆多盟相关代码

## 接口说明

注: 以下接口必需调用

```
/** 积分墙获取焦点 */
```

```
public void onResume(Context context);
```

```
/**积分墙退出时调用 */
```

```
public void onAOWExit();
```

```
/**在积分墙列表打开时, 并且在数据加载前调用, 调用一次即可, 刷新数据时不用再次调用*/
```

```
public void onAOWLaunch();
```

### 2.1 积分墙入口

```
DOW.getInstance(this)
```

### 2.2 初始化积分墙SDK

#### 2.2.1 接口名称

```
public void init();
```

```
public void init(String userid);// userid可为空, 不能写死
```

```
public void init(String userid, SDKLoadListener listener); //  
userid可为空, 不能写死
```

#### 2.2.2 参数说明

参数类型	参数名	描述
String	userid	用户的唯一标示, 可为空, 不能写死
SDKLoadListener	listener	SDK初始化状态回调

### 2.3 获取普通广告列表

#### 2.3.1 接口名称

```
public void getNormalAdList(Context context, int adSize, DListener listener);
```

#### 2.3.2 参数说明

参数类型	参数名	描述
------	-----	----

Context	context	当前APP的上下文
int	adSize	已请求过的任务数量
DListener	listener	获取广告列表回调接口

## 2.4 获取深度任务广告列表

### 2.4.1 接口名称

```
public void getReopenAdList (Context context, int adSize, DListener listener);
```

### 2.4.2 参数说明

参数类型	参数名	描述
Context	context	当前APP的上下文
int	adSize	已请求过的任务数量
DListener	listener	获取广告列表回调接口

## 2.5 获取任务广告详情

### 2.5.1 接口名称

```
public void getAdDetail(Context context, int id, DListener listener);
```

### 2.5.2 参数说明

参数类型	参数名	描述
Context	context	当前APP的上下文
int	id	对应任务的ID
DListener	listener	获取任务详情的回调接口

### 2.5.3 DListener接口回调方法参数说明

a)

当开发者调用getNormalAdList或getReopenAdList获取广告列表时,成功后就会执行onResponse回调方法,失败是就会执行onError方法

b)

onResponse方法参数说明,此方法中参数的类型是List<Map<String,Object>>集合,这个List集合包字段类型如下:

参数类型	参数名	描述
int	id	广告ID
String	logo	广告icon图片的存放地址
String	brife_desc	广告简介
String	pack_name	广告包名
String	description	广告描述
String	name	广告名字
Int	task_index	可做任务的index, 可通过这个index去tasks中寻找可做任务
double	point	广告积分
String	ver	广告版本号
String	size	广告安装包大小
String	tasks	深度任务列表
String	setup_tips	任务提示信息

String	thumbnail	广告详情页的图片
boolean	executable	是否可做任务
boolean	open_detail	表示是否打开详情页, 或直接触发行。默认为打开详情页
String	tasks	任务对象集合, 每一个Item为一个任务(类型对应关系见下表)

参数类型	参数名	描述
int	id	任务的ID
double	point	任务奖励的积分
String	desc	任务描述
boolean	is_done	任务是否已完成
String	executable_date	任务可完成时间

## 2.6 普通、深度任务下载或打开

### 2.6.1 接口名称

```
public void download(Context context, int id, String packName);
```

### 2.6.2 参数说明

参数类型	参数名	描述
Context	context	当前APP的上下文
int	id	对应任务的ID
String	packName	对应任务的包名

## 2.7 任务状态监听

### 2.7.1 接口名称

```
public void addMissionListener(Context context, DListener listener);
```

### 2.7.2 参数说明

参数类型	参数名	描述
Context	context	当前APP的上下文
DListener	listener	任务状态回调

## 2.8 设置用户唯一标示

调用以下接口, 设置开发者服务器用户账户的唯一标示

```
/**
 * 设置userId
 */
public void setUserId(String userId);
```

## 2.9 查询积分

调用以下接口, 查询用户的积分账户已消费积分额度、总积分额度状况

```
/**
 * 积分检查
 * @param listener
 *      {@link cn.aow.android.DListener} 检查积分的回调
 */
public void checkPoints(DListener listener);
```

### 3.0 消费(扣除)积分

调用以下接口, 扣除用户积分, 返回扣除状态、已消费积分额度、总积分额度

```
/**
 * 消费积分
 * @param point
 *      需要消费的积分
 * @param listener
 *      {@link cn.aow.android.DListener} 回调
 */
public void consumePoints(int point, DListener listener);
```

### 3.1 获取虚拟货币单位名称

返回积分墙虚拟货币单位名称(开发者可在多盟积分墙后台自定义货币名称)

```
/**
 * 获取虚拟货币名称
 *
 * @return String
 */
public String getUnitName();
```

### 3.2 注册下载回调

返回积分墙广告下载状态等信息

```
/**
 * 注册回调监听
 *
 * @param listener
 *      {@link DownloadListener}
 */
public void registerDownloadListener(DownloadListener listener);
```

### 3.3 解除下载回调注册

返回积分墙广告下载状态等信息

```
/**
 * 移除回调监听
 *
 * @param listener
 *      {@link DownloadListener}
 */
public void unregisterDownloadListener(DownloadListener listener);
```

## 附录: 其他注意事项

1. 仅当用户第一次安装试用应用时可以获得虚拟货币奖励; 再次下载安装过的应用, 系统不会重复奖励用户虚拟货币。
2. 获取到的虚拟币, 只对本应用有效。
3. 每天每个设备有固定下载限额, 超过限额将给出提示, 不能做更多任务。

## 技术支持

如果您在阅读该文档或使用SDK过程中，遇到疑惑与问题请通过以下方式联系我们，我们会竭尽全力帮助您解决问题。技术支持联系方式：

QQ: 252201835